

## The Bard's Tale I

*Party Merger Program*

### **LADEN (DISKETTENVERSION):**

**AMSTRAD/SCHNEIDER** und **SPECTRUM +3**

Befehl **RUN"MERGER"** eingeben, dann **Return** oder **Enter** drücken.

### **KASSETTENVERSION:**

Das mit **MERGER** bezeichnete "Misch"-Programm befindet sich ganz am Ende der Seite 1 auf der **BOOT** und **GAME** Kassette. Zum Auffinden der richtigen Position ist es am besten, Sie stellen den Bandzähler auf Null, laden dann das Bard's Tale Spiel in der gewohnten Weise und notieren sich die Bandzählerposition sofort nach dem eigentlichen Spielstart (wenn sich das Standard-Abenteurerteam in der Gilde befindet). Das Merger-Programm folgt ein kleines Stück weiter hinten.

**Amstrad/Schneider:** RUN "Merger" eingeben, ENTER drücken.

**Commodore:** Load "Merger" eingeben, RETURN drücken,  
dann RUN, gefolgt von RETURN, eingeben

**Spectrum:** Load "Merger" eingeben, dann ENTER drücken

Sobald das Merger-Programm in den Arbeitsspeicher geladen ist, erscheint auf dem Bildschirm das Hauptmenü, aus dem Sie unter 5 Optionen wählen können. Dies geschieht durch die Eingabe des eingeklammerten Anfangsbuchstabens (also z.B. **L** zum Laden).

### **(L)oad Party**

Sie werden zur Eingabe des Namens einer früher (entweder in diesem Programm oder im Bard's Tale Spiel) abgespeicherten Abenteurergruppe aufgefordert. Wenn das betreffende Team auf Kassette oder Diskette gefunden wurde, werden die Angehörigen in die Personenliste (character list) eingegliedert, welche links oben auf dem Bildschirm angezeigt wird und bis zu 114 verschiedene Abenteurer aufnehmen kann.

### **(S)ave Party**

Zum Abspeichern des Teams, das sich im Moment in der Liste befindet und spielbereit ist.

### **(C)haracter Menu**

Dient zum Einblenden des Character-Untermenüs, welches die folgenden Optionen präsentiert:

## **CHARACTER MENU**

**(D)elete Char.**

Löscht die hervorgehobene Person aus der Liste. Zum Hoch- und Runterbewegen des Auswahlbalkens sind die Cursortasten zu verwenden.

**(S)ee Character**

Zur Anzeige der persönlichen Statistik des hervorgehobenen Abenteurers (entspricht dem "Character Mode" im Hauptprogramm). Zum Verlassen dieser Option dient die Leertaste. Die Option zum Zusammenlegen des Goldes ("Pool Gold") funktioniert NICHT zusammen mit See Character. Gold und andere Gegenstände können nur mit Figuren in der Mitgliederliste gehandelt werden. EQUIP und DROP funktionieren normal.

**(C)hoose Char.**

Dient zur Übernahme der hervorgehobenen Figur auf den nächsten leeren Platz in der Mitgliederliste (wenn ein solcher vorhanden ist).

**(R)ename Char.**

Ermöglicht die Eingabe eines neuen Namens für die hervorgehobene Figur.

**(M)ember Menu**

Bewirkt die Anzeige des Member Untermenüs, welches die folgenden Optionen beinhaltet:

## **MEMBERS MENU**

**(1-6) See Member**

Zeigt die Statistik der ausgewählten Figur in der gleichen Weise wie im VIEW CHARACTER MODE im Hauptprogramm. Zum Verlassen dieser Option dient die Leertaste. Die Optionen POOL GOLD, TRADE, EQUIP und DROP funktionieren genau gleich wie im Hauptprogramm und betreffen immer nur die Figuren in der Mitgliederliste.

**(R)emove Member**

Bei Aufforderung die Nummer der Figur eingeben, die aus der aktuellen Mitgliederliste entfernt und in die Figurenliste übernommen werden soll.

**(N)ew Order**

Bei Aufforderung die Nummern der Mitglieder in der gewünschten Marschreihenfolge eingeben.

**(B)ack to Main Menu**

Rückkehr auf das Hauptmenü.

**(Q)uit Program**

Verlassen des Programms und Rückkehr auf BASIC-Ebene.